|  |  |
| --- | --- |
| paquetes | Un grupo de clases Java relacionadas. |
| Bloque de códigos | Secciones de código que se escriben entre llaves. {} |
| Mayúscula camelCase | Primera letra mayúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: CuentaCorriente |
| Constante | Valor con nombre que no cambia. |
| Minúscula camelCase | Primera letra minúscula y mayúscula inicial en la primera letra de cada palabra interna. Ejemplo: nombreEstudiante |
| Clase controlador | Clase que contiene un método principal. |
| Sentencia de importación | Sentencia de código en un archivo de clase Java que incluye código Java de otro paquete o clase. |
| Clase base objeto | Clase que define las instancias de objetos que hay que usar en otra clase. |
| Componentes de java | Código precedido por //. Los comentarios se utilizan para aclarar la lógica de programación. El compilador ignora los comentarios. |
| Palabras clave de java | Palabra que tiene una función especial en el lenguaje Java y no puede utilizarse como nombre de clase, método o variable. |
| API de java | Biblioteca de clases Java disponible para importar en una clase creada por el programador. |
| Clase objeto | Estructura de un objeto, incluidas las variables de clase, los constructores y los métodos. |
| Tipo Constructor | Tipo especial de método que es una plantilla para un objeto. |
| Parámetros | Valores que se envían a un método o constructor para que se utilicen en un cálculo o para sustituirlos por valores de la clase. |
| Variables | Valores como números, caracteres o booleanos. Referencias a objetos como un objeto CuentaBancaria. |
| Modificadores de acceso | Palabras clave para especificar la accesibilidad de una clase (o tipo) y sus miembros. Por ejemplo: public, private, protected, default |
| Métodos | Bloque de código dentro de una clase que se usa para cambiar la información de la clase o acceder a ella. |

2. Describa la diferencia entre el formato CamelCase en mayúsculas y en minúsculas y proporcione un ejemplo de cuándo los usaría.

En mayúscula cada palabra inicia con la letra mayúscula y en minúscula la primera letra de la primera palabra empieza en minúscula y las demás palabras en mayúscula ejemplo:

Mayúscula camelCase: EstudiantesUniversidadAlgoritmos

Minúscula camelCase: estudiantesUniversidadAlgoritmos

3. se utiliza la sentencia import. se usa la palabra clave import seguido de la ruta del paquete o clase que deseamos agregar al proyecto y se puede utilizar el asterisco \* para llamar a todas clases dentro de esa ruta.

6. System, private, return, if, else, String, Int, Public, main, class, status, void,